



Light Key

Testeur de signal DMX-512

Manuel d'utilisation



Description :

Ce petit testeur a été conçu à l'origine pour simplifier le travail des « électros » (ou bloqueurs) ayant un gros kit de projecteurs traditionnels à tester. Il a ensuite évolué pour permettre également de tester les lignes DMX en place, vérifier le fonctionnement de projecteurs automatisés ou tout simplement tester un gradateur.

Ce testeur a été conçu pour une utilisation simple et intuitive, c'est pourquoi il n'y a ni menus compliqués ni fonctions complexes et inutiles.

Utilisation :

Brancher la prise XLR 5 broches femelle sur l'entrée de l'appareil à tester (ou sur la ligne DMX à tester), allumer le testeur et sélectionnez le mode souhaité.

Fonctionnement :

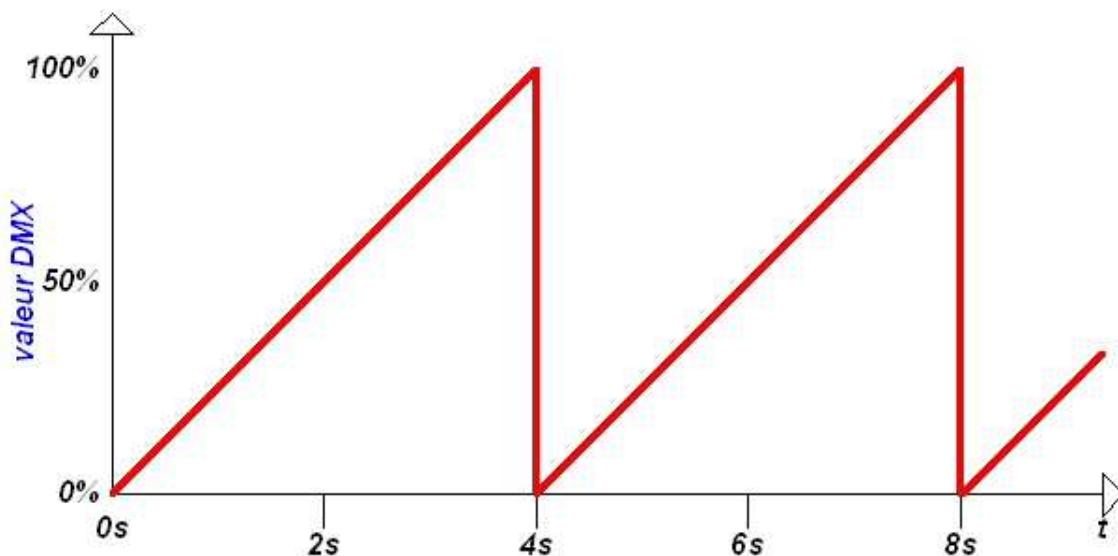
Ce testeur dispose de quatre modes de fonctionnement :

Mode 0% : tous les canaux DMX (1 à 512) de la ligne sont envoyés à 0%

Mode 50% : tous les canaux DMX de la ligne sont envoyés à 50%

Mode 100% : tous les canaux DMX de la ligne sont envoyés à 100%

Mode RAMPE : tous les canaux DMX de la ligne sont envoyés en valeur progressive de 0 à 100% puis recommencent à 0%. La durée de la rampe est d'environ quatre secondes.



Variation de la valeur DMX en mode RAMPE

A savoir :

Pour passer d'un mode à l'autre, sans passer par les modes intermédiaires, il suffit de laisser enfoncée la touche mode pour faire défiler les différents modes. Relâchez la touche quand vous êtes sur le mode désiré. Lorsque l'on reste appuyé sur le bouton mode, les différents modes défilent sans changement de la valeur DMX de sortie.

Concrètement : Si vous êtes sur le mode 50% et que vous voulez éteindre vos projecteurs sans passer par 100%, il vous suffit de laisser la touche mode enfoncée jusqu'à ce que la LED du mode 0% soit éclairée, puis de relâcher le bouton mode. La valeur de sortie va passer de 50 à 0% sans passer par d'autres valeurs.

Autonomie des piles :

Ce testeur a une très faible consommation.

La durée de vie des piles dépend du type de piles utilisées et de la terminaison des lignes DMX sur lequel il sera branché. Une ligne DMX connectée à un grand nombre d'appareils et terminée par un bouchon 120 Ohms augmentera nettement la consommation du Light Key par rapport à une utilisation uniquement sur un projecteur automatisé pour le tester.

Lorsque les piles atteignent une tension trop faible, la LED témoin du mode actif se mettra à clignoter. Ceci vous indique qu'il faut remplacer les piles assez rapidement (une marge a été prévue, et vous devriez pouvoir finir d'utiliser votre testeur toute la journée sans problème)

Problèmes et dysfonctionnements :

<i>Aucun voyant de mode ne s'allume :</i>	<i>Vérifier les piles</i>
<i>Aucun signal ne sort du testeur :</i>	<i>Vérifiez les piles</i>
	<i>Vérifiez votre câblage DMX</i>
<i>Les LEDS clignotent :</i>	<i>Changez les piles</i>

Exemples d'utilisation :

- Branchez le testeur sur l'entrée DMX IN de votre gradateur et mettez le mode souhaité pour tester les différentes sorties.
- Pour pouvoir vérifier votre ligne DMX qui part du fond de scène et attaque plusieurs machines, mettez la dernière machine de la ligne sous tension, puis branchez votre testeur en mode RAMPE sur le départ de votre ligne DMX. Si la machine bouge en PAN et en TILT, votre ligne fonctionne.
- Sur un montage, pour tester les projecteurs traditionnels, coupez tous les disjoncteurs de sortie de vos gradateurs, branchez le testeur en mode 50% sur le premier gradateur de la ligne ou sur votre splitter, puis montez vos disjoncteurs un par un pour vérifier le bon fonctionnement du kit et le patch.
- Si vous utilisez un gradateur pour faire de la distribution (toutes les sorties à 100% en permanence) vous pouvez vous passer d'une console en branchant le testeur en mode 100%.

Données techniques :

Dimensions du boîtier :

Largeur : 65 mm

Hauteur : 85 mm

Épaisseur : 22 mm

Poids avec câble : 150 grammes

Longueur du câble : environ 15 cm

Alimentation : 2 piles de 1,5V de type AAA, LR3

Consommation électrique : 80mA à vide
150mA sur une ligne DMX terminée en 120 Ohms

Connectique : XLR 5 points femelle « neutrik »

Câblage : standard DMX-512 A

Pin 1 : Masse

Pin 2 : Data -

Pin 3 : Data +

Pin 4 : non connecté

Pin 5 : non connecté

Changement des piles :

Otez les deux vis qui se trouvent en bas du boîtier, sortez le coupleur de piles



Garanties :

Tous nos produits sont garantis un an à partir de leur date d'achat.

Cette garantie couvre tous les problèmes de conception.

Pour tout problème technique, contactez nous par mail :

contact@akwariom.com

Site internet :

www.akwariom.com

